Altri pattern GRASP.

Polymorphism.

Problema:

* Come gestire alternative basate sul tipo? Se a seconda del tipo di una classe si devono eseguire operazioni diverse come si possono evitare espressioni “if-then-else” che rendono poco estendibile il codice all’introduzione di nuovi tipi?
* Come creare componenti software inseribili? Se A dipende da B come si può sostituire l’implementazione di B senza ripercussioni su A?

Soluzione: se alternative o comportamente variano con il tipo assegnare la responsabilità del comportamento a tipi con operazioni polimorfe (“dare lo stesso nome a servizi diversi”)